Trong codebase đã sử dụng thiết kế Observer Pattern như sau:

* Interface Observable đóng vai trò là Subject chứa, notify khi dữ liệu có thay đổi
* Interface Observer đóng vai trò là Observer, chứa hàm update, khi nhận được notify sẽ update lại

Hiện tại, trong codebase, hai class là MediaHanlder và MediaScreen trong package views.screen.home đã sử dụng đến mẫu thiết kế này như sau

* MediaHandler implement Observable đóng vai trò notify khi có các thông báo, đây là 1 item đóng vai trò mặt hàng trên trang chủ của phần mềm
* MeidaScreen implement Observer sẽ update khi có notify từ class trên. Cụ thể, trong class HomeMediaHandler chứa 1 button “Add to Cart” thêm vào giỏ hàng, khi ấn vào button này sẽ gọi đến hàm notifyObservers thông báo sự thay đổi cho các Observer. Khi đó, sẽ hiện thông báo, mặt hàng … đã được thêm vào giỏ hàng

Áp dụng mẫu thiết kế này vào codebase, trong package views.screen.cart, khi ấn vào xóa 1 item, sẽ hiển thị thông báo (hoặc cảnh báo ) sẽ xóa item đó. Khi đó thì class MediaHandler sẽ đóng vai trò Subject và class MeidaScreen sẽ là Observer